

# Présentation de la technologie

- La technologie apporte des méthodes et des connaissances pour comprendre et maîtriser le fonctionnement et la réalisation des produits, ainsi que leur impact sur la société et sur l'environnement.
- Elle contribue également à l'acquisition des compétences du socle commun.

## CYCLE 4 – TECHNOLOGIE Classe de 3ème

La technologie permet aux êtres humains de créer des objets pour répondre à leurs besoins.

Le découpage en trois thèmes principaux

### THÈME 1 : DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ

#### Attendus de fin de cycle

- Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser des idées en intégrant une dimension design.
- Réaliser, de manière collaborative, le prototype d'un objet technique.



### THÈME 2 : LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ

#### Attendus de fin de cycle

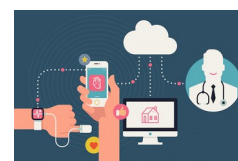
- Comparer et commenter les évolutions des objets et systèmes
- Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés
- Développer les bonnes pratiques de l'usage des objets communicants.



### THÈME 3 : LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES

#### Attendus de fin de cycle

- Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet
- Utiliser une modélisation et simuler le comportement d'un objet



### ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION

Celui-ci n'a pas pour objectif de former des élèves experts, mais de leur apporter des clés de décryptage d'un monde numérique en évolution constante.

#### Repères de progressivité

- En 3e : introduction du comptage et de plusieurs boucles conditionnels imbriqués, décomposition en plusieurs sous-problèmes

#### Attendus de fin de cycle

- Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique
- Écrire, mettre au point et exécuter un programme.

